

Programa de entrenamiento

Descubre nuestro entrenamiento
en **iOs - Swift**



Temario del programa

- Introducción a Xcode, comentarios y print
- Introducción a appi OS y swift
- Variables y tipos de datos
- Objetos
- Control de Flujos
- Funciones
- Structs, clases y herencia
- Closures
- Funciones de orden superior
- Ciclo de vida Controller
- Properties
- Navegación (iOS)
- Diseño de vistas (iOS)
- Testing (iOS)
- Patrones de Arq (iOS)
- Lista de categorías (iOS)
- Servicios (iOS)
- UserDefaults (iOS)

[Quiero saber más](#)

Etapas del entrenamiento



1. Perfil Job-Ready

Determinar los resultados finales del programa



2. Experiencia

Incorporar la cultura, herramientas y procesos propia de la empresa



3. Contenido

Recursos de uso exclusivo. Guías, ejercicios, contenido audiovisual y casos de negocio



4. Evaluación previa

Comprender punto de partida de los participantes. Mapeo de habilidades



5. Entrenamiento

Clases en vivo con instructores y especialistas reconocidos



6. Reporte final

Rúbricas con evaluaciones individuales, grupales, teóricas, prácticas y NPS

Programa de entrenamiento

Conoce más acerca de nosotros



www.alkemy.org



contacto@alkemy.org



[linkedin/alkemy](https://www.linkedin.com/company/alkemy)