

# Programa de entrenamiento

Descubre nuestro entrenamiento  
en **iOs - Swift**



# Temario del programa

- Introducción a Xcode, comentarios y print
- Introducción a appi OS y swift
- Variables y tipos de datos
- Objetos
- Control de Flujos
- Funciones
- Structs, clases y herencia
- Closures
- Funciones de orden superior
- Ciclo de vida Controller
- Properties
- Navegación (iOS)
- Diseño de vistas (iOS)
- Testing (iOS)
- Patrones de Arq (iOS)
- Lista de categorías (iOS)
- Servicios (iOS)
- UserDefaults (iOS)

[Quiero saber más](#)

# Etapas del entrenamiento



## 1. Perfil Job-Ready

Determinar los resultados finales del programa



## 2. Experiencia

Incorporar la cultura, herramientas y procesos propia de la empresa



## 3. Contenido

Recursos de uso exclusivo. Guías, ejercicios, contenido audiovisual y casos de negocio



## 4. Evaluación previa

Comprender punto de partida de los participantes. Mapeo de habilidades



## 5. Entrenamiento

Clases en vivo con instructores y especialistas reconocidos



## 6. Reporte final

Rúbricas con evaluaciones individuales, grupales, teóricas, prácticas y NPS

# Programa de entrenamiento

*Conoce más acerca de nosotros*



[www.alkemy.org](http://www.alkemy.org)



[contacto@alkemy.org](mailto:contacto@alkemy.org)



[linkedin/alkemy](https://www.linkedin.com/company/alkemy)