

Programa de entrenamiento

Descubre nuestro entrenamiento
en **Android - Kotlin**



Temario del programa

- Introducción de Kotlin
- Variables y tipos de datos (Kotlin)
- Control de Flujos (Kotlin)
- Funciones (Kotlin)
- Otro tipo de variables (Kotlin)
- Clases (Kotlin)
- Herencias (Kotlin)
- Introducción a Android
- Diseño de Vistas (Android)
- Ciclo de Vida Activity (Android)
- Navegación (Android)
- KVS (Android)
- Manejo de Dependencias (Android)
- Listas y tablas dinámicas (Android)
- Consumo de servicios (Android)
- Manejo de errores (Android)
- Patrones de Arq (Android)
- Testing (Android)

[Quiero saber más](#)

Etapas del entrenamiento



1. Perfil Job-Ready

Determinar los resultados finales del programa



2. Experiencia

Incorporar la cultura, herramientas y procesos propia de la empresa



3. Contenido

Recursos de uso exclusivo. Guías, ejercicios, contenido audiovisual y casos de negocio



4. Evaluación previa

Comprender punto de partida de los participantes. Mapeo de habilidades



5. Entrenamiento

Clases en vivo con instructores y especialistas reconocidos



6. Reporte final

Rúbricas con evaluaciones individuales, grupales, teóricas, prácticas y NPS

Programa de entrenamiento

Conoce más acerca de nosotros



www.alkemy.org



contacto@alkemy.org



[linkedin/alkemy](https://www.linkedin.com/company/alkemy)